

Yu-Gi-Oh GX - Call of the Darkness

Mit vielen von mir erfundenen Karten xD

Von -Takeo-

Kapitel 23: Die drei Fragmente – Teil 1

Langsam hob der Schatten seinen Kopf und sprach: „Endlich. Ich habe dich schon erwartet. Nun kann ich endlich meine neue Kraft testen. Du hast keine Chance.“ Ryu zog seine Duelldisk. „Ich habe genügend Gründe dieses Duell zu gewinnen.“ Der Schatten hatte seine Duelldisk schon vorbereitet. „Da bin ich aber gespannt.“

Hitoru hatte sich nicht erst umgeschaut. Nachdem er seine Augen wieder geöffnet hatte ging er zielstrebig auf den Tempel zu. Er wusste gegen wen er spielen würde. Das Mädchen, gegen das er schon einmal verloren hatte. Er war bereit, es mit ihr aufzunehmen. Diesmal würde er nicht verlieren. Er schritt die Treppen empor. Oben angekommen machte er seine Duelldisk bereit. Ayame stand am anderen Ende des Raums. Sie verkniff sich ein lachen. „Du bist mein Gegner. Wie erbärmlich.“ Hitoru lächelte leicht. „Das einzig Erbärmliche hier ist, das du mich unterschätzt.“ Er hatte seine Duelldisk vorbereitet. Ayames Gesicht verzog sich vor Zorn. „Das werden wir sehen. Mach dich bereit.“

Chris zitterte am Körper. Diese Dimension war seltsam. Niemand außer ihnen war hier. Diese Einsamkeit war beängstigend. Er hatte seine Duelldisk schon längst vorbereitet. Aber war er bereit? Er näherte sich dem Tempel. Er würde bald seinem alten Meister gegenüber stehen. Die Treppen schienen kein Ende zu nehmen. Mit jeder Stufe nahm die Furcht in ihm zu. Als er die oberste Stufe betrat, blickte er in einen weißen Vorraum. Am anderen Ende stand ein Duellant. Es musste Ryus Freund sein. „Kentaru nehme ich an?“ Der Gegner nickte mit seinem Kopf. „Und du bist der Narr, der die ultimative Macht weggeworfen hatte?!“ Chris wich etwas zurück. „Ja. Aber dafür bin ich nun auch wieder Herr über mich.“ Kentaru zog seine Duelldisk. „Du Narr wirst nun die volle Kraft meines Decks erleben.“

Erst herrschte eine Totenstille in der Dimension, dann halte ein Aufschrei durch sie. Sechs Duellanten, die ein Wort zur selben Zeit riefen: „DUELL!!!“

Duell: Ryu vs. Schatten

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Schatten 4000

Handkarten: Ryu 5 / Schatten 5

Duell: Hitoru vs. Ayame

Lebenspunkte: Hitoru 4000 / Ayame 4000

Handkarten: Hitoru 5 / Ayame 5

Duell: Chris vs. Kentaru

Lebenspunkte: Chris 4000 / Kentaru 4000

Handkarten: Chris 5 / Kentaru 5

Ryu zog seine Karte. „Ich beginne das Duell.“ Er blickte auf seine Hand. Er hatte einige seiner neuen Karten gezogen. „Und ich beginne das Duell indem ich dieses Monster beschwöre: „Cyber- Wal“ [ATK 1700]. Und wenn ich ihn beschwöre kann ich eine Karte aus meiner Hand ablegen, um eine Karte aus deiner Hand auf den Friedhof zu legen. Und ich wähle deine mittlere Karte.“ Der Schatten lies seine Hand über seine Karten gleiten. „Tja, es ist „Beiige, Frontkämpfer der Finsteren Welt“ [ATK 1600]. Und da er aus meiner Hand auf den Friedhof gelegt wurde kann ich ihn spezial beschwören.“ Ein Speerkämpfer erschien auf dem Spielfeld. „Nun gut, dann spiele ich noch zwei verdeckte Karten und beende meinen Zug.“ Ryu blickte in Richtung seines Gegners. Er grinste leicht. „Gut, ich aktiviere „Karte der sicheren Wiederkehr“. Ihren Effekt kennst du sicher noch aus unserem letzten Duell. Tja, und als nächstes beschwöre ich „Brron, verrückter König der Finsteren Welt.“ [ATK 1800]. Nun greife ich deinen Wal an. Und zwar mit meinem Brron. Attacke!“ Ryu lächelte. „Pech für dich. Hier ist „Cyber- Zorn“. Damit kann ich dein Monster zerstören.“ Der König zersprang in unzählige Teile. „Okay. Es wird Zeit unser Duell auf die nächste Ebene zu bringen. Ich materialisiere meinen Beiige nun vollkommen.“ Der Körper des Schattens wurde von einer weißen Aura umgeben. Etwas der Aura floss in Richtung Beiige. Ryu materialisierte seinen „Cyber- Wal“ ebenfalls. Ryus Aura war golden. Der Schatten kicherte. „Gut, ich spiele eine Karte verdeckt und beende meinen Zug.“

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Schatten 4000

Handkarten: Ryu 2 / Schatten 2

Ayame zog ihre Karte. „Ich beginne. Und zwar mit zwei verdeckten Karten. Und dann beschwöre ich...hm...ich beschwöre „Fuchsfeuer“ [ATK 300]. Und wenn es im Kampf zerstört wird kann ich sie am Ende des Zuges auf meine Spielfeldseite beschwören. Dann beende ich meinen Zug.“ Hitoru zog seine Karte. Ayame lächelte. „Wie wäre es, wenn wir unsere Monster materialisieren? Ich werde es auf jedenfall tun. Ich materialisiere „Fuchsfeuer“. Tja, dann schau mal wie du mit dieser Situation zurecht kommst.“ Hitoru hatte ihr gelangweilt zugesehen. „Also, ich mach dann mal meinen Zug. Ich beschwöre „Mantiskrieger – Otishgo“ [ATK 900]. So, dann werde auch ich mein Monster materialisieren.“ Hitoru fokussierte seine Kräfte um sein Monster zu materialisieren. „Und nun greife ich deinen Fuchs an. Attacke!“ Der Krieger sprang auf den Fuchs zu und zerteilte diesen. Der Fuchs zersprang in viele Stücke, doch Ayame nahm keinen Schaden. Hitoru war verwirrt. „Wie...?“ Ayame zeigte auf eine ihrer verdeckten Karten. „Meine Karte „Geisterbarriere“ schützt mich vor Schaden, solange sich ein Monster auf meinem Feld befindet.“ Hitoru wich zurück. Das war eine ausgeklügelte Strategie. „Dann beende ich meinen Zug mit einer verdeckten Karte.“

Lebenspunkte: Hitoru 4000 / Ayame 4000

Handkarten: Hitoru 3 / Ayame 3

Kentaru zog seine sechste Karte. „Ich beginne mit der Zauberkarte „Zauberabsorption“. Und jedes Mal, wenn eine Zauberkarte aktiviert wird, erhalte ich 500 Lebenspunkte dazu. Als nächstes spiele ich eine Karte verdeckt und beschwöre anschließend „Homunkulus, Geschöpf der Alchemie“ [ATK 1800]. Dann spiele ich noch eine Karte verdeckt und beende meinen Zug.“ Chris zog seine Karte. „Gut, hier ist mein Monster „Taktischer Schwertkämpfer“ [ATK 1300]. Und für den Fall, das er gegen ein Monster mit höherer Stärke kämpfen muss, kann ich seinen Effekt nutzen und seine Stärke um 600 erhöhen. Schwertkämpfer 1900 ATK. Angriff auf sein Monster.“ Der Schwertkämpfer zog sein Schwert und sprang in die Höhe, doch Kentaru war darauf vorbereitet gewesen. „Hier ist meine Zauberkarte „Feindkontrolle“. Damit wird dein Monster in den Verteidigungsmodus gewicht. Schwertkämpfer 1400 DEF.“ Chris biss sich auf die Lippe. „Zudem erhöhen sich meine Punkte um 500.“

Lebenspunkte: Chris 4000 / Kentaru 4500

Handkarten: Chris 5 / Kentaru 3

„Dann spiele ich eben noch zwei verdeckte Karten und beende meinen Zug.“ Kentaru lachte leise. „Du warst ein Narr die Union zu verraten. Denn nun besitze ich mehr Macht den je.“

Lebenspunkte: Chris 4000 / Kentaru 4500

Handkarten: Chris 3 / Kentaru 3

Ryu war wieder am Zug. Er hatte zwar ein Monster auf dem Feld, doch der Schatten konnte mit seiner verdeckten Karte sicherlich noch viel mehr Chaos anrichten. „Dann wollen wir mal. Ich beschwöre „Cyber- Wolf“ [ATK 1700]. Und dann aktiviere ich noch die Zauberkarte „Schwerer Sturm“ um alle verdeckten Zauber- oder Fallenkarten zu zerstören. An den Effekt meines Sturms kette ich den „Krug der Gier“. Damit ziehe ich eine weitere Karte. Sturm, vorwärts!“ Der Sturm näherte sich der Karte des Schattens, doch dieser aktivierte sie. „Finsteres Abkommen. Indem ich 1000 Lebenspunkte zahle...“ Ryu unterbrach ihn. „Ich kenne den Effekt deiner Karte.“ Der Schatten hielt seine Karten in Ryus Richtung. „Dann wähle weise.“

Fortsetzung folgt...

Zu den heutigen Karten:

Cyber- Wal

Lv. 4 / Attr. Wasser / Typ Maschine

ATK 1700 / DEF 1250

Wenn du diese Karte beschwörst kannst du eine Karte aus deiner Hand ablegen um eine Karte aus der Hand deines Gegners auf den Friedhof zu werfen.

Mantiskrieger - Otishgo

Lv.4 / Attr. Erde / Typ Bestienkrieger

ATK 900 / DEF 200

Solange diese Karte offen auf dem Feld liegt muss dein Gegner eine Handkarte abwerfen wenn er einen Angriff auf ein Monster mit "Mantiskrieger" im Namen deklariert.

Taktischer Schwertkämpfer

Lv. 4 / Attr. Licht / Typ Krieger

ATK 1300 / DEF 1400

Wenn dieses Monster gegen ein Monster mit einer höheren ATK kämpfen muss, erhöhe die ATK dieser Karte um 600 bis zum Ende dieses Zuges.