

Yu-Gi-Oh GX - Call of the Darkness

Mit vielen von mir erfundenen Karten xD

Von -Takeo-

Kapitel 26: Die Hüter der Finsternis – Teil 2

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Memeshiba 3900

Handkarten: Ryu 0 / Memeshiba 0

„Gors, greif sein Einhorn an. Attacke mit Axt des Verderbens.“ Gors schlang seine Axt über seinen Kopf und rannte auf das Einhorn zu, doch eine Barriere stand zwischen ihnen. „Wie...wieso ist da eine Barriere?“ Memeshiba war verwirrt. Ryu lachte nur. „Das war die Fallenkarte „Supercyberbarriere“. Indem du sie zerstört hast konnte ich ihren Effekt nutzen und mich und meine Monster vor deinem Angriff schützen.“ Memeshiba zog verächtlich seine Nase hoch. „Ich beende.“ Ryu zog nervös seine Karte. „Gut. Ich aktiviere die „Karte der Unantastbarkeit“. Damit ziehen wir beide sechs Karten. Draw. Hm. Ich wechsele mit Einhorn in den Verteidigungsmodus [DEF 1700]. Dann spiele ich zwei Karten verdeckt. Dann beende ich auch schon wieder.“

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Memeshiba 3900

Handkarten: Ryu 4 / Memeshiba 6

Memeshiba blickte auf das Feld. Er hatte einen Plan. „Ich bin am Zug. Hier ist die Zauberkarte „Union der Verdammten“. Damit kann ich einen Unterweltler meiner Wahl mit einem Monster oder einem Token permanent ausrüsten. Und dann übernimmt mein Monster die Punkte. Kaien, unterstütze nun Gors. Gors 4000 ATK. Schön, nicht wahr. Gut, nun aktiviere ich noch die Zauberkarte „Mantel der Unantastbarkeit“. Und indem ich mein gesamtes Blatt ablege kann ich ein Monster mit meinem Mantel ausrüsten und es immun gegen deine Zauber- und Fallenkarten machen. Gors, Attacke.“ Der Unterweltler hob erneut seine Axt und schlug das Einhorn entzwei. Ryu grinste. „Die Fallenkarte „Krug der Gier“. Damit darf ich eine Karte ziehen.“

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Memeshiba 3900

Handkarten: Ryu 5 / Memeshiba 0

Memeshiba lachte wieder. „Dann beende ich eben meinen Zug.“ Ryu zog seine Karte. „Okay, hier ist „Polymerisation“. Und ich vereine „Cyber- Drache“, „Cyber- Wolf“ und „Cyber- Tiger“ miteinander.“ Memeshiba lachte. „Wie willst du ihn beschwören? Dein Wolf liegt auf deinem Friedhof.“ Ryu lachte und deckte seine verdeckte Karte auf.

„Ruf der Gejagten. Damit kehrt mein Wolf zurück. Und dann kann er eine Fusion eingehen. So, und nun beschwöre ich „Cyber- Zerberus“ im Verteidigungsmodus [DEF 2900]. Dann beende ich mit einer verdeckten Karte. Du bist am Zug.“ Memeshiba nickte. „Dein Monster ist zu schwach. Ich beschwöre „Glänzender Elf“ [ATK 1400]. Gors, greif seinen Zerberus an.“ Gors warf diesmal seine Axt und zerteilte den Zerberus. „Und nun, Elf, greif ihn direkt an.“ Der Elf sammelte eine Lichtkugel und warf sie auf Ryu.

Lebenspunkte: Ryu 800 / Memeshiba 3900

Handkarten: Ryu 3 / Memeshiba 0

Ryu wurde grimmig. „Dank des Effektes des Zerberus darf ich drei Monster von meinem Friedhof beschwören. Und ich wähle Einhorn [DEF 1700], Phönix [DEF 1600] und Wolf [ATK 1700].“ Memeshiba war verwirrt. „Schön, ich beende meinen Zug.“ Ryu lächelte. Die Lichtkugel hatte eine Brandwunde hinterlassen. „Ich bin dran. Ich decke meine Karte auf. „Fusionsrückerstattung“. Und nun nehme ich meinen „Cyber- Drachen“ und meine „Polymerisation“ auf meine Hand zurück. So, nun aktiviere ich auch gleich wieder „Polymerisation“ und vereine meine drei Monster vom Feld mit meiner „Cyber- Schildkröte“ aus der Hand. Und beschwöre damit „Cyber- Erzengel“ [ATK 4200]. Und damit greife ich deinen Gors an. Attacke.“ Der Erzengel hatte eine Blitzkugel in seiner Hand gesammelt und sie in den Körper des Unterweltlers gestoßen.

Lebenspunkte: Ryu 800 / Memeshiba 3700

Handkarten: Ryu 4 / Memeshiba 0

Ryu lachte heißer. „Geschafft. Ich beende...meinen Zug.“ Memeshiba lächelte ihn an. „Ich hatte lange keine solche Herausforderung mehr. Ich opfere meinen Elf und beschwöre „Parshath, der Luftritter“ [DEF 1400]. Dann beende ich auch schon.“ Ryu zog seine Karte. „Hm. Ich aktiviere die Zauberkarte „Cyber- Getriebe“ und rüste meinen Erzengel damit aus. Erzengel 4400 ATK. Und damit greife ich deinen Parshath an. Attacke.“ Der Erzengel schoss eine leuchtende Kugel auf den Luftritter und zerstörte diesen. Memeshiba blickte sein Deck an. Er würde siegen. „Ich bin am Zug. Ist dir schon aufgefallen, das du während des Duells unterschiedliche Gefühle hattest? Jedes mal wenn du ein Monster rufst?“ Ryu überlegte kurz. Dann nickte er. „Das hat mit ihrem Attribut zu tun. Ich habe mein Ziel erreicht wenn du ein Finsternismonster beschwörst. Dann habe ich meine Aufgabe erledigt. Dann zählt weder Sieg noch Niederlage.“ Ryu war verwirrt. Was meinte er damit? „Ich rufe ein Monster verdeckt aufs Feld. Dann beende ich meinen Zug.“ Ryu zog seine Karte. „Der Feldzauber „Cyber- Forschungslabor“. Damit werden meine Monster noch stärker. Erzengel 4800 ATK. Attacke auf die verdeckte Monsterkarte.“ Es war Skelengel. „Danke, nun darf ich eine Karte ziehen.“

Lebenspunkte: Ryu 800 / Memeshiba 3700

Handkarten: Ryu 4 / Memeshiba 1

„Ich beende.“ Ryu war geschafft. Sein Monster würde ihm den Sieg bringen. Doch Memeshiba grinste nur. „Ich bin am Zug. So, es wird Zeit. Ich werde nun meinen Gors, meinen leuchtenden Engel, meinen Parshath und meinen Skelengel aus dem Spiel

nehmen und ihn beschwören. „Dämonengott- Enrise“ [ATK 2400]. Und dank seines Effektes kann ich nun deinen Erzengel aus dem Spiel entfernen.“ Enrise sammelte einen schwarzen Sog in seinen Händen, in den der Erzengel eingesaugt wurde. „Enrise ist mein mächtigstes Monster. Ich spiele eine verdeckte Karte und beende.“

Lebenspunkte: Ryu 800 / Memeshiba 3700

Handkarten: Ryu 4 / Memeshiba 0

Ryu zog seine Karte. „Ich bin am Zug. Zuerst muss ich 500 Punkte wegen meines Feldzaubers zahlen.“

Lebenspunkte: Ryu 300 / Memeshiba 3700

Handkarten: Ryu 5 / Memeshiba 0

„Als nächstes spezialbeschwöre ich meinen „Cyber- Drachen“ [ATK 2100] und danach beschwöre ich einen „Proto- Cyberdrachen“ [ATK 1100]. Und dann aktiviere ich „Kraftbündnis“ und vereine meine beiden Drachen. Zum „Cyber- Zwillingsdrachen“, dessen Punkte sich dank meiner Karte noch verdoppeln [ATK 5600]. Und da mein Feldzauber noch aktiv ist, erhöhen sich seine Punkte noch mal. Zwillingsdrache 6000 ATK. Drache, Angriff auf seinen Dämonengott.“ Memeshiba lächelte. „Falle aktivieren: „Angriff annullieren“. Damit beende ich deine Battle Phase.“ Ryu grummelte. „Okay, dann aktiviere ich noch „Mystischer Wok“. Und ich opfere für seinen Effekt meinen Drachen.“

Lebenspunkte: Ryu 6300 / Memeshiba 3700

Handkarten: Ryu 1 / Memeshiba 0

„Und dann...nutze ich die besondere Fähigkeit meiner Karte und beschwöre „Cyber-Rhinozeros“, das dank meines Feldzaubers noch einen Powerschub erhält. Rhinozeros 3100 ATK. Und dann beende ich.“ Memeshiba zog seine Karte. „Gut, ich nutze Enrise Fähigkeit und entferne dein Rhinozeros. Dann beende ich, indem ich mit meinen „Mystischem Weltraum- Typhoon“ deinen Feldzauber zerstöre.“ Ryu zog seine Karte. Er blickte sie mit gemischten Gefühlen an. „Du hast vorhin davon gesprochen, das es dein Ziel sei, das ich ein Finsternismonster beschwören soll. Ich weiß nicht warum, aber ich werde es tun. Ich aktiviere meine Zauberkarte „Überlastfusion“. Und zurzeit befinden sich zwölf Maschinenmonster, die ich zur Fusion verwenden kann. Und ich nutze sie alle und beschwöre „Chimeratech- Überdrache“ [ATK 9600]. Und da ich zwölf Monster zu seiner Fusion verwendet habe kann ich auch zwölfmal angreifen. Drache, greif an.“ Der Drache hob seine Köpfe und feuerte einen Laserstrahl nach dem anderen ab.

Lebenspunkte: Ryu 6300 / Memeshiba 0

Sieger: Ryu

Memeshiba stand nach dem Angriff nicht mehr. Er lag erschöpft auf dem Boden. Ryu trat zu ihm und es schien, als ob er im Wahnsinn reden würde. „Meister, ich habe meine Aufgabe erledigt. Der Wächter des Lichts...er ist...er ist...von der Finsternis besessen.“ Dann wurde Memeshiba ohnmächtig. Langsam begann sich sein Körper aufzulösen. Ryu sah, das sich der Boden verschob und eine Treppe preisgab. Ryu

wusste, das er Zane immer näher kam.

Episode Ende

Zu den heutigen Karten:

Supercyberbarriere

Fallenkarte

Indem Zug, indem diese Karte zerstört wird, kann keins deiner Monster zerstört werden und du kannst auch keinen Kampfschaden nehmen.

Union der Verdammten

Zauberkarte

Wähle ein Monster mit Typen „Unterweltler“ auf dem Feld. Rüste dieses Monster mit einem Monster oder einen Token deiner Wahl von deiner Spielfeldseite permanent aus. Das ausgerüstete Monster erhält die Punkte in Höhe der ATK des gewählten Monsters hinzu.

Mantel der Unantastbarkeit

Ausrüstungszauberkarte

Wähle ein Monster auf deiner Spielfeldseite. Wirf deine gesamte Hand ab. Das ausgerüstete Monster bleibt von den Effekten von Zauber- und Fallenkarten deines Gegners unberührt.