

Yu-Gi-Oh! - New Battle City

Remake

Von Horus

Kapitel 11: Neues Spiel für Serenity

Der Tag neigte sich langsam seinem Ende zu. Die Standuhr auf dem Domino-Platz zeigte, dass es 17:45 Uhr war. Veo und Yuri, die in einem Tag-Team-Duell zwei von Taichiro besessene Gehilfinnen besiegt hatten, waren nun auf den Weg ins Krankenhaus, um Ron Flatcher nach Taichiro zu befragen. Ishizu wusste noch nicht über das Schicksal ihres Bruders Bescheid.

Yuri und Veo gingen durch die Gänge des Krankenhauses und bewegten sich auf einen Fahrstuhl zu. Nachdem sie ihn betreten hatten, betätigte Veo einen der Knöpfe und die Türen schlossen sich. Es dauerte nicht lange und sie hatten das Zimmer gefunden, in dem Ron untergebracht war. Sie betraten den Raum langsam. Ron war am Schlafen. Die beiden Frauen sahen sich im Raum um und erkannten drei weitere Menschen. Es waren Yugis Großvater, Bakura und Marik. Veo warf Yuri einen kurzen Blick zu und sah, dass auch sie wusste, was das bedeutete. Auch Bakura und Marik waren bereits Opfer Taichiros geworden.

Serenity war heiter auf dem Weg. Sie wollte sich die Hauptstraße nochmal ansehen, um dort vielleicht einen passenden Duellanten zu entdecken. Sie entdeckte eine Frau mit schwarzen Haaren und einem gelben, chinesisches Kleid. Diese Frau hatte gerade einen Duellanten besiegt, der für Serenity ziemlich stark aussah. Sie trat vor die Siegerin und forderte: „Ich bin Serenity! Ich fordere dich zu einem Duell heraus. Ich setze meine 'Elementarkarte des Wassers' und meine 'Elementarkarte des Windes'.“ Die Chinesin sah sich das Mädchen an und erwiderte erfreut: „Okay. Ich bin Vivian Wong, der Filmstar. Ich setze meine 'Elementarkarte der Erde' und meine 'Elementarkarte des Feuers'.“ Serenity nickte und startete ihre Duel-Disc und nahm sich fünf Karten von ihrem Deck. Vivian tat es ihr gleich.

[Serenity: 8000 / Vivian: 8000]

Zügig zog Serenity eine sechste Karte, um damit zu symbolisieren, wer den ersten Zug hatte. „Als erstes spiele ich meine 'Elementarkarte des Windes' aus meinem Deck!“, erklärte Serenity, „dann spiele ich 'Zuflucht im Himmel'. Diese Feldzauberkarte verhindert, dass ich Schaden bekomme, solange ich eine Fee auf dem Feld habe! Dann rufe ich 'Lustiger Rattenfänger' [1500/500] im Angriffsmodus!“ Durch die Wirkung der 'Elementarkarte des Windes' erhöhten sich die Werte des 'Lustigen Rattenfängers' um

jeweils 400 Punkte. Serenity beendete ihren Zug mit einer verdeckten Karte. Vivian fügte ihrer Hand eine weitere Karte hinzu. „Dann bin ich nun dran“, freute sich die Chinesin und spielte: „ich rufe 'Ninjasoldat #1' [1300/800] im Angriffsmodus. Dann suche ich meine 'Elementarkarte der Erde' aus meinem Deck und spiele sie aus!“ Kampfbereit stand der 'Ninjasoldat #1' [1600/1100] dem 'Lustigen Rattenfänger' [1900/900] gegenüber. „Kennst du Max Magnum?“, wollte Serenity wissen. „Ja“, antwortete Vivian, „ich habe mal in einem Film mit ihm zusammen gearbeitet!“ Serenity lächelte und erwiderte: „Ihr Filmstars habt es echt mit euren Ninjas.“ Vivian hingegen befahl ihrem Ninja den Angriff. „Was soll das?!“, fragte Serenity verwirrt, „dein Ninja hat viel weniger Angriffspunkte!“ Sowie Serenity es sich dachte verlor der 'Ninjasoldat #1' gegen ihren 'Lustigen Rattenfänger'. Doch plötzlich erschien ein neuer Ninja auf dem Spielfeld und griff ebenfalls an. „Ich aktiviere meine Fallenkarte, 'Waboku'“, reagierte Serenity. Die Schauspielerin sah Serenitys verwirrten Blick und erklärte: „Wenn mein 'Ninjasoldat #1' durch einen Kampf vernichtet wird, kann ich einen beliebigen anderen Ninja mit 1500 oder weniger Angriffspunkten aus meinem Deck rufen! Mein 'Ninjasoldat #2' [1500/1000] hat die Fähigkeit allen Ninjas auf meinem Feld 300 Angriffspunkte zu schenken – auch sich selbst. Dann gibt es noch meine 'Elementarkarte der Erde' und mein 'Ninjasoldat #2' [2200/1400] hätte deinen 'Lustigen Rattenfänger' [1900/900] vernichten können! Ich lege diese Karte verdeckt! Du bist dran!“

[Serenity: 8000 / Vivian: 7700]

Serenity zog eine Karte. „Ich beschwöre nun meinen 'Lustigen Rattenfänger' als Zwilling“, meinte sie, „das bedeutet, dass er nun seine besondere Fähigkeit erhält. Dazu spiele ich diese Karte hier verdeckt. Zudem aktiviere ich 'Schwarzer Anhänger'. Der erhöht die Angriffspunkte meines 'Lustigen Rattenfängers' um 500. Angriff!“ Rasch drehte der 'Lustige Rattenfänger' [2400/900] die Flöte in seiner Hand. Vivian lachte und konterte: „Ich aktiviere 'Kunai mit Kette'! Dein komischer Kauz geht in den Verteidigungsmodus. Außerdem bekommt mein 'Ninjasoldat #2' 700 weitere Angriffspunkte!“ Serenity beendete ihren Zug. Die Chinesin zog eine Karte von ihrem Deck und rief: „Ich rufe einen weiteren 'Ninjasoldat #1' [1300/800]. Dank meiner anderen Karten hat er aber 1900 Angriffspunkte!“ Mit einem Hieb wurde der 'Lustige Rattenfänger' [1900/900] zerstört. Serenity zog eine Karte von ihrem Deck. „Ich bin noch nicht fertig“, meinte Vivian. „Nicht nur deine Monster haben besondere Fähigkeiten“, sprach Serenity, „meines erlaubt mir als Zwilling, eine Karte zu ziehen, wenn es im Kampf zerstört wird. Außerdem verlierst du 500 Lebenspunkte wegen dem 'Schwarzen Anhänger'.“ „Okay“, murmelte Viv, „ich greife deine Lebenspunkte mit 'Ninjasoldat #2' [2900/1400] direkt an! Ich beende!“

[Serenity: 5100 / Vivian: 7200]

Joeys Schwester war wieder dran und erhöhte die Anzahl der Karten in ihrer Hand auf vier. Dann beendete sie ihren Zug indem sie ein Monster verdeckt spielte. „Ich habe dich wohl in die Defensive gedrängt“, spottete Vivian, „ich rufe 'Ninjalady #1' [1100/0]. Sie ist eine echte Überlebenskünstlerin. Sie greift sofort dein verdecktes Monster an!“ Doch 'Ninjalady #1' [1700/300] kam nicht an 'Gellenduo' [1700/0] vorbei. „Was soll das?“, wollte Vivian wissen. Serenity lächelte und erwiderte: „'Gellenduo' kann im Kampf nicht zerstört werden!“ Vivian beendete ihren Zug mit einer weiteren

verdeckten Karte.

[Serenity: 5100 / Vivian: 7200]

Die Brünette zog eine Karte und spielte: „Ich opfere mein 'Gellenduo' als wären es zwei Monster und rufe 'Wächterengel Joan' [2800/2000].“ „Das war ein Fehler“, freute sich die Chinesin, „sie hat nicht genug Angriffspunkte, um an meinen 'Ninjasoldat #2' [2900/1400] vorbeizukommen!“ Serenity grinste und erklärte: „Ich opfere meine 'Elementarkarte des Windes' und zerstöre somit alle deine Zauber- und Fallenkarten auf deinem Feld und deiner Hand!“ Vivian erschrak. Dieser Zug wäre fatal! Plötzlich hatte sie nur noch ihre drei Ninja und ihre 'Elementarkarte der Erde' auf dem Feld. Außerdem musste sie alle ihre Handkarten abwerfen. Mit einem hellen Licht zerstörte 'Wächterengel Joan' [2800/2000] den 'Ninjasoldat #2' [2200/1400]. „Kommen wir zu 'Wächterengel Joans' besonderer Fähigkeit! Wenn sie ein Monster im Kampf vernichtet, bekomme ich die Angriffspunkte deines Monsters als Lebenspunkte gutgeschrieben! Da dein Monster aber in Wahrheit leider nur 1500 Angriffspunkte hat, bekomme ich auch leider nur 1500 Lebenspunkte. Du bist wieder dran.“ Vivian zog und rief: „Ich spiele 'Topf der Gier'. Das erlaubt mir zwei weitere Karten von meinem Deck zu ziehen. Ich spiele eine Karte verdeckt. Mein 'Ninjasoldat #1' und meine 'Ninjalady #1' wechseln in den Verteidigungsmodus. Du bist wieder dran.“

[Serenity: 6600 / Vivian: 6600]

Sofort nachdem Serenity eine Karte gezogen hatte befahl sie 'Wächterengel Joan' [2800/2000] den Angriff auf 'Ninjalady #1' [1400/300]. Viv lachte und reagierte: „Ich aktiviere meine verdeckte Karte, 'Ninja-Fangnetz!'“ Das Hologramm der 'Ninjalady' zog ein Netz hervor und warf es auf 'Wächterengel Joan'. Serenitys Monster fiel zu Boden und kämpfte mit dem Netz. „Sie ist im Verteidigungsmodus“, bemerkte Serenity. „Ja“, bestätigte Vivian, „und sie kann, solange sie in dem Netz steckt, nicht mehr in den Angriffsmodus wechseln!“ Serenity überlegte kurz und spielte dann weiter: „Ich opfere meine 'Wächterengel Joan' und rufe meinen 'Parshath, der Luftrittler' [1900/1400]! Dann beende ich meinen Zug mit zwei verdeckten Karten.“ Vivian spielte sofort ein Monster aus: „Ich rufe 'Ninjalady #2' [1600/1000]! Zuerst erhält sie 400 Angriffs- und Verteidigungspunkte durch meine 'Elementarkarte der Erde'. Dann setzt ihre besondere Fähigkeit ein! Sie erhält 500 Angriffspunkte für jede 'Ninjalady #1' auf dem Feld! Ich wechsele außerdem mit meinen anderen beiden Ninjas in den Angriffsmodus! Angriff mit 'Ninjalady #2' [2500/1400] auf deinen 'Parshath, der Luftrittler' [1900/1400]!“ Serenity deckte eine verdeckte Karte auf: „Ich aktiviere die Fallenkarte 'Macht des Spiegels'! Alle deine Monster im Angriffsmodus werden vernichtet!“ Zuerst wurde das Hologramm des 'Ninjasoldaten #1' zerstört. Es folgte das Hologramm der 'Ninjalady #2' und zum Schluss sollte 'Ninjalady #1' vernichtet werden. Doch ihr Hologramm verpuffte in einer Gaswolke. „Ich spiele eine Karte verdeckt und beende“, instruierte Vivian, „nun kommt meine 'Ninjalady #1' im Verteidigungsmodus zurück auf mein Feld!“ „Das verstehe ich nicht“, erwähnte Serenity. „Ganz einfach“, erklärte Vivian mit gehobener Stimme, „jedes mal, wenn meine 'Ninjalady #1' zerstört werden würde, kann ich sie stattdessen bis zum Ende des Zuges aus dem Spiel nehmen!“ Serenity nickte und aktiviere ihre zweite verdeckte Karte: 'Feierliche Wünsche'. Daraufhin zog sie eine Karte und meinte: „Jedesmal, wenn ich nun eine oder mehr Karten ziehe, erhalte ich 500 Lebenspunkte.“

[Serenity: 7100 / Vivian: 6600]

„Ich spiele zuerst 'Mystische Weltraum-Taifun' und zerstöre deine verdeckte Karte! Dann opfere ich meinen 'Parshath, der Luftritter' [1900/1400] für meinen 'Neo-Parshath, der Himmelspaladin' [2300/2000]!“ Das Hologramm von Vivs Karte zersprang. Nur noch die 'Ninjalady #1' [1400/300] und ihre 'Elementarkarte der Erde' befanden sich noch auf dem Spielfeld. „Angriff mit 'Neo-Parshath, der Himmelspaladin!'“ Mit seinem Zepter gab Serenitys Monster der 'Ninjalady #1' den entscheidenden Hieb. Nicht nur, dass Vivian viele Lebenspunkte verlor. Serenity zog außerdem eine weitere Karte, wodurch ihre Lebenspunkte nochmal um 500 erhöht wurde. „Warum verliere ich Lebenspunkte?“, wollte die Chinesin wissen. Serenity grinste und erklärte: „Weil 'Neo-Parshath, der Himmelspaladin' deine Verteidigung überrennt! Das einzige, das dich vor Schaden bewahrt, sind die Verteidigungspunkte deines Monsters!“ Vivian warf kurz einen Blick auf den Punktestand und sah, dass sie insgesamt 2400 Lebenspunkte verloren hatte. „Das passt nicht“, bemerkte sie. „Doch“, freute sich Serenity, „wenn sich meine 'Zuflucht im Himmel' auf dem Feld befindet und ich mehr Lebenspunkte habe als du, erhöhen sich die Angriffspunkte meines Monsters um die Differenz! Du bist nun dran.“

[Serenity: 7600 / Vivian: 4200]

Die Chinesin zog eine Karte und freute sich: „Ich rufe 'Ninja-Infiltrator' [0/0]! Indem ich ihn auf deine Hand schicke, kann ich drei Karten auf deiner Spielfeldseite auf deine Hand schicken. Wenn ich das richtig sehe, hast du auch nur drei Karten auf deiner Spielfeldseite.“ Serenity nahm 'Neo-Parshath, der Himmelspaladin', 'Zuflucht im Himmel' und 'Feierliche Wünsche' auf ihre Hand zurück. Vivian spielte weiter: „Dann rufe ich, weil ich meine vier Ninjas auf dem Friedhof habe, meinen 'Ninja-Meister' [2300/1200] aus meinem Deck! Angriff auf deine Lebenspunkte!“ Durch den Effekt der 'Elementarkarte der Erde' erhöhten sich auch die Werte des 'Ninja-Meisters' [2900/1800]. Vivian beendete ihren Zug.

[Serenity: 4700 / Vivian: 4200]

Serenity zog. Sie sah sich ihre Karten an und beschrieb: „Ich spiele zuerst 'Zuflucht im Himmel'. Dann aktiviere ich 'Walhalla, Halle der Gefallenen'! Diese permanente Zauberkarte erlaubt es mir, wenn ich keine Monster auf dem Feld habe, ein Monster vom Typ 'Fee' auf das Feld zu legen! Ich rufe 'Neo-Parshath, der Himmelspaladin' [2800/2000].“ Vivian lachte: „Das reicht diesmal aber wirklich nicht!“ Serenity wedelte mit dem Zeigefinger: „Kennst du deine eigenen Karten nicht? Wenn ich das richtig auf deinem 'Ninja-Infiltrator' lese, lohnt sich das, den mal zu rufen.“ „Du kannst seine Fähigkeit nicht aktivieren!“, spottete Vivian, „das steht auf der Karte drauf!“ Serenity lächelte und sagte: „Ja. Für mich hat er aber ganze 3000 Angriffspunkte. Jede Karte hat ihren Preis! Ich rufe 'Ninja-Infiltrator' [3000/0]!“ Die Frau erschrak: „Oh, nein! Das habe ich ganz vergessen!“ Es folgte ein Angriff mit dem 'Ninja-Infiltrator' auf 'Ninja-Meister' und daraufhin mit 'Neo-Parshath, der Himmelspaladin' direkt. Serenity zog eine Karte und spielte noch zwei Karten verdeckt. Vivian war am Zug. Diese zog eine Karte. „Ich opfere meine 'Elementarkarte der Erde'!“, erklärte Vivian, „und nehme meine drei 'Ninja-Fangnetze' von meinem Friedhof auf die Hand. Dann spiele ich drei

verdeckte Karten und ein Monster in verdeckter Verteidigung! Du bist.“ Serenity aktivierte 'Feierliche Wünsche' und zog ihre Karte.

[Serenity: 5200 / Vivian: 1200]

Das Mädchen dachte nach. Vivian könnte drei ihrer angreifenden Monster dauerhaft abwehren. Plötzlich hatte sie eine Idee: „Ich aktiviere 'Überläufer' und hole mit dein Monster! Dann opfere ich meine drei Monster und rufe 'Feuchtigkeitskreatur' [2800/2900]!“ „Drei Monster opfern?“, fragte Vivian verwirrt. „Ja“, erwiderte Serenity, „wenn ich für dieses Monster drei Tribute anbiete, werden alle Zauber- und Fallenkarten auf der Spielfeldseite meines Gegners zerstört!“ Und so war es. Die drei Karten auf Vivians Seite wurden zerstört. Durch den Angriff von Serenitys Monster wurde sie dann endgültig besiegt.

[Serenity: 5200 / Vivian: 0]

Die Siegerin nahm die Elementarkarten der Verliererin dankend an. Nun fehlten ihr nur noch die 'Elementarkarte des Lichts' und die 'Elementarkarte der Finsternis'. Sie war nur noch ein Duell von den Finalrunden entfernt.

Inzwischen war Ron aufgewacht. Veo merkte dies und sprach ihn an: „Wach geworden? Kannst du reden?“ Der Junge sah die junge Frau verwirrt an und fragte: „Was geht hier vor?“ Veo grinste und antwortete: „Taichiro hat deinen Körper verlassen. Kannst du uns was über sie erzählen?“ „Taichiro?“, Ron erschien noch verwirrt, „sie hat mich kontrolliert?!“ „Äh, ja“, erwiderte Yuri aus dem Hintergrund. Der Junge sah sich kurz um und erklärte: „Es ist eine lange Geschichte. Ich weiß auch nicht wirklich viel.“ Veo und Yuri sahen ihn erwartungsvoll an. Ron führte fort: „Taichiro ist ein Geist aus dem Alten Ägypten. Sie kann Körper von ihren besiegten Gegnern übernehmen. Auf diese Weise hat sie bis heute überleben können. Jedes mal, wenn sie alt wurde, suchte sie sich einen neuen, jüngeren Körper.“ „Was hat sie vor?“, wollte Veo wissen. Ron sah sie an und antwortete: „Sie will Zerstörung. Sie braucht sieben starke Seelen, um der Kreatur, die in ihr lebt, ihre Macht wiederzugeben.“ „Der Kreatur in ihr?“, fragte Veo nun verwirrt. Für sie hörte sich das wie das Hirngespinnst eines Irren an. Ron sah die Frauen an und versuche es zu erklären: „Im Alten Ägypten kontrollierte sie einen riesigen Drachen. Er wurde versiegelt. Wenn sie es schafft, das Siegel zu brechen, wird ihre Hikari-Armee, die Erde überrennen.“ Das verstanden die beiden und sahen sich an.