

Yu-Gi-Oh! Soul Spirit Academy

Von Lord_Trayan

Kapitel 7: Ayaka vs. Gothia

Ayaka begann. „Ich rufe ein Monster in verdeckter Verteidigungsposition und du bist dran“ „Gut wie du willst wenn das alles ist. Ich rufe Dunkelklinge(ATK 1800). Greif an Dunkelklinge!“ „mein Monster ist Marshmellon(DEF 500) und der kann im Kampf nicht zerstört werden und wenn er umgedreht wird verlierst du außerdem noch 1000 Punkte“ Gothias Lebenspunkte fielen auf 3000. „mit einer verdeckten Karte beende ich meinen zug.“ „gut ich bin dran und ich Rufe Magische Valkyrie(ATK 1600) nun spiele ich Marshmellonbrille und du kannst nun nur noch Marshmellon als Ziel eines Angriffs wählen. Ich beende meine Zug.“ „Gut ich beende meine Zug ohne eine Karte zu spielen“ „Dann opfere ich nun meine Magische Valkyrie für das Dunkle Magiermädchen(ATK 2000) angriff meine Magierin“ Dunkelklinge ging nieder und Gothias Lebenspunkte fielen auf 2800. „ich beende meine Zug“ Katsumi ist von der bisherigen Leistung seiner Schwester begeistert, doch Alex ist sich noch nicht sicher ob das Duell schon entschieden ist. „ich bin dran... Ich spiele Blitzeinschlag!!! Ich lege eine Karte ab und dann werden alle deinen Monster zerstört und da Ich selber Silva abgelegt habe darf ich diesen nun aufrufen (ATK 2300) Greif an!!!“ Ayaka's Lebenspunkte fielen auf 1700. „ich bin dran.... Ich Spiele Wiedergeburt um mein Magiermädchen(ATK 2000) zurückzurufen... und jetzt spiele ich Stein der Weisen!! Damit darf ich den Dunklen Magier(ATK 2500) rufen und Jetzt greift mein Magier an und zerstört Silva“ Gothias Lebenspunke fielen auf 2600. „Jetzt greift mein Magiermädchen noch direkt an!!!“ Gothias Lebenspunkte sind nun bei 600. „ich bin dran!! Ich Spiele Wiedergeburt um Silva(ATK 2300) zurückzuholen und dann Ruf der gejagten um Dunkelklinge(ATK 1800) zurückzurufen und die opfere ich nun für Eindringling der Finsternis(ATK 2900)... Greif den Dunklen Magier an!!!“ Ayaka hatte nun nur noch 1200 Lebenspunkte. „so.... Ich bin dran und da Dunkler Magier auf dem Friedhof ist erhält mein Magiermädchen 300 ATK (ATK 2300)“ „ich spiele Meine Hexe des schwarzen Waldes(ATK 1100) im Angriffsmodus und Spiele jetzt Magische Formel die die ATK meines Magiermädchens erhöht (ATK 3000) Greif an und dann meine Hexe“ Gothias Lebenspunkte waren bei 0. „diesmal hast du Glück gehabt Ayaka ich hab keine guten Karten gezogen... das nächste mal wird anders“ Die Erste Runde war beendet.