

Logbuch der Nostromo 2

Star Flight

Von Lai_Kintaro

Kapitel 3: 03-01-4620 Drtitter Arbeitstag

Wir verbringen jetzt den zweiten Tag auf dem Planeten. Wir haben uns inzwischen gut umgesehen, während Digi das Kettenfahrzeug reparierte. Die Reparatur kann nicht abgeschlossen werden, weil wir nicht die nötigen Materialien gekauft haben. Ich gebe zu, einen Fehler begangen zu haben, als ich dies als unnötig betrachtete. Aber nun befinden wir uns auf dieser steinigen Landschaft mit den heißen Gewässern, die es hier ab und zu zu sehen gibt. Die Erschütterungen der Oberfläche schadet unserem Scanner, der sich in unseren kleinen Frachter befindet, den Digi improvisiert reparierte. Wir arbeiteten relativ gemächlich, weil wir nicht viel machen können, wenn etwas Wichtiges kaputt geht. Es wird wohl nicht mehr viel zu machen sein. Mit Gewalt, die durch Gier praktiziert wird, kommt man weniger weit. Darum, um auch ein guter Kapitän zu sein, empfiehlt es sich, die Heimkehr anzutreten.

Später ging eine Massage von Interstel bei uns ein. Man beschrieb etwas vom Ende der Sonne und das sie kurz davor sei ihre Instabilität deutlich zu zeigen. Man verdeutlichte nun die Priorität auf Planeten zu setzen, die zur Kolonisierung geeignet sind und wir finden sollen. Wir sollen dort Sonden zurücklassen um dass die Siedler, die zu den jeweiligen Planeten geschickt werden sicher arbeiten können. Wir haben uns nicht viel um den Bericht gekümmert, weil das Problem mit der Sonne bereits bekannt ist. Wir werden aber machen was uns aufgetragen wird.

Später erreichte uns eine separate Nachricht, in der steht, dass wir uns in zwanzig Sektoren vor synthetische Piraten in acht nehmen müssen. Die Nachricht galt an alle Kapitäne, die ein Schiff unter ihre Fetische haben.

Gegen null Uhr konnten wir nur noch auf der anderen Seite der Station Handel betreiben, da man dort noch einige Stunden früher hat und wenigstens die kleinen Händler noch so spät ihren Kapitalstreit austragen. Dort gingen wir unsere Fracht verkaufen:

Kupfer 163 für 120 MU pro Frachteinheit
Antimon 329 für 200 MU pro Frachteinheit
Silber 139 für 360 MU pro Frachteinheit
Platinum 91 für 400 MU pro Frachteinheit

Für Endurium würden wir 1000 bekommen, Welches wir aber ständig einkaufen werden und selber brauchen. Im Handumdrehen hatten wir 209940 MU. Vom Kauf von 20,0 Frachteinheiten Endurium kamen wir nicht rum, denn sonst hätten wir nicht mehr starten können oder würden nach dem Start nicht mehr weiterkommen. Somit bleibt uns die Summe von 189940 MU.