

Drachenherz

Ein Reiseführer für Weltfremde

Von Muffina

Was ist Drachenherz?

Vor 300 Jahren terrorisierte ein gigantischer Drache die Länder am goldenen Meer, entzog der Erde und allem Leben die Magie, brachte Erde und Pflanzen zum Verdorren und fraß das Vieh.

Kaum einer Traute sich mehr an den Ort, den der Drache am liebsten aufsuchte. Dort wo die Steppe auf den Wald, das Meer und die Berge trifft. Dort war der Hort des Drachen. Das lebensfeindlichste Fleckchen Erde, das man zur damaligen Zeit nur finden konnte, waren seine liebsten Jagdgründe.

Nur Diebe, Verbrecher und Jene, die ohne Hoffnung waren wagten sich dort hin. Doch unter diesen Leuten fanden sich starke, schlaue und geschickte Männer und Frauen, die mit vereinten Kräften das unmögliche vollbrachten!

Sie töteten den Drachen Arswyd Mawr (Walisisch für "großes Grauen").

Der Ort an dem das Herz des Drachen durchstoßen wurde, war getränkt mit seinem Blut. Das verdorrte und ausgehungerte Land nahm es auf, die Magie floss zurück. Jene, die den Drachen töteten, beanspruchten das Land und begannen es zu bebauen. Bis heute besteht das Dorf Drachenherz und ist auch weiterhin ein Ort der Zuflucht für alle, die es wünschen. Es ist ein Ort unberührt von Königen und Herrschern, ob aus Respekt und Dank an die Helden oder aus Angst vor den Drachenschlächtern weiß heute keiner mehr.

Das Dorf gehört sich selbst, ist sein eignes Hoheitsgebiet und durch seine einzigartige Lage zu einem Knotenpunkt des Handels des gesamten Goldmeeres geworden.

In der Mitte des Dorfes, auf dem großen Dorfplatz befindet sich ein großer Brunnen mit einer Drachenfigur in der Mitte. Drum herum sind 6

Wasserpumpen verteilt. Vom Dorfeingang über den Dorfplatz bis zur berühmten Taverne "Zur Goldenen Fee" erstreckt sich der allseits bekannte Markt, welcher vielfältiger kaum sein könnte.

Um Dorfplatz und Taverne herum befinden sich viele Häuser und Läden. Wohnhäuser, Gasthäuser, Stallungen für diverse Reittiere und anderes. Sie wirken teilweise sehr willkürlich zusammengewürfelt und sind auch von der Bauweise alle unterschiedlich. Jedes Volk, jeder neue Bewohner fügt dem Gesamtbild des Dorfes eine neue Facette hinzu

Egal ob fahrender Händler, reisender Zwerg, brummiger Seemann, froher Barde, Dieb

auf der Suche nach Hehlern, Nomadenkrieger, Geflohener oder königlicher Ritter. Für jeden von ihnen ist Platz in der Taverne zur Goldenen Fee.